

Indice n°3

Maisonnette qui fait face
aux Pyrénées.

Indice n°4

Il y en a plusieurs percées dans le mur,
mais une suffit à effrayer l'ennemi.

Indice n°5

Il est au moins vingt fois plus
grand que toi.

Indice n°6

Dans cette salle, il y a aussi le château fort
de Lourdes en miniature.

Indice n°7

Elle est noire et suspendue
à une chaîne mais attention
elle peut descendre !

Tu as terminé ton jeu-parcours. Tu sais à quoi servent ces éléments !

REPONSES

1 - pont - levis à bascule que l'on relève par un système de contrepoids
2 - assomoir où l'on jette sur l'assailant des pierres ou des liquides bouillants
3 - échaugette qui sert de refuge au chevalier pour assurer la surveillance
4 - canonnière : nouvelle forme de meurtrière pour placer l'artillerie (canons)
5 - donjon : haute de 24 mètres cette tour est la meilleure place d'observation
6 - cuirasse est la partie de l'armure du chevalier qui protège son buste
7 - herse : grille que l'on abaisse à l'aide d'un treuil pour fermer l'accès

L'attaque est gagnée, tu peux rendre ton épée et ton bouclier!

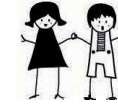
Le Château Fort et son Musée Pyrénéen – 25, rue du fort 65100 Lourdes
05.62.42.37.37 / www.chateaufort-lourdes.fr / chateaufort.museepyreneen@ville-lourdes.fr



Ne pas jeter sur la voie publique

LE CHÂTEAU FORT DE LOURDES ET SON MUSEE PYRENEEN

Parcours- jeu famille
Entrez dans l'histoire



« A l'assaut de la forteresse »

SUIS LE PARCOURS DE VISITE DU CHÂTEAU ET DE SON MUSEE
PYRENEEN, CE JEU TE GUIDERA DANS UNE RECHERCHE
D'ELEMENTS DEFENSIFS EN LIEN AVEC LA FORTERESSE !!!

Voici des indices et des photos sur le
plan qui te permettront de localiser
ces éléments !

Indice n°1

Dès l'entrée, vaillant chevalier
ou courageuse princesse, pars à la
conquête des escaliers.

Avant de pénétrer au cœur du château, sur la place d'armes,
munis-toi d'un bouclier et d'une épée pour affronter
de terribles ennemis !!

Indice n°2

Passes devant la citerne, monte les
escaliers et continue ton chemin,
tu le trouveras sur le chemin de ronde.

Les enfants doivent être obligatoirement accompagnés pendant le parcours-jeu

Tu as trouvé l'élément défensif ! Ecris son nom, des lettres t'aideront à vérifier ta réponse.

6 c _ _ _ _ _



7 _ _ _ _ s _

5 _ o _ _ _ n



4 ca _ _ _ _ è r e



2 a _ _ _ _ _

1 _ _ _ t - _ _ _ _

3 é _ _ _ _ t t _



Nord



Si tu hésites, tu trouveras la réponse à la fin de ton jeu